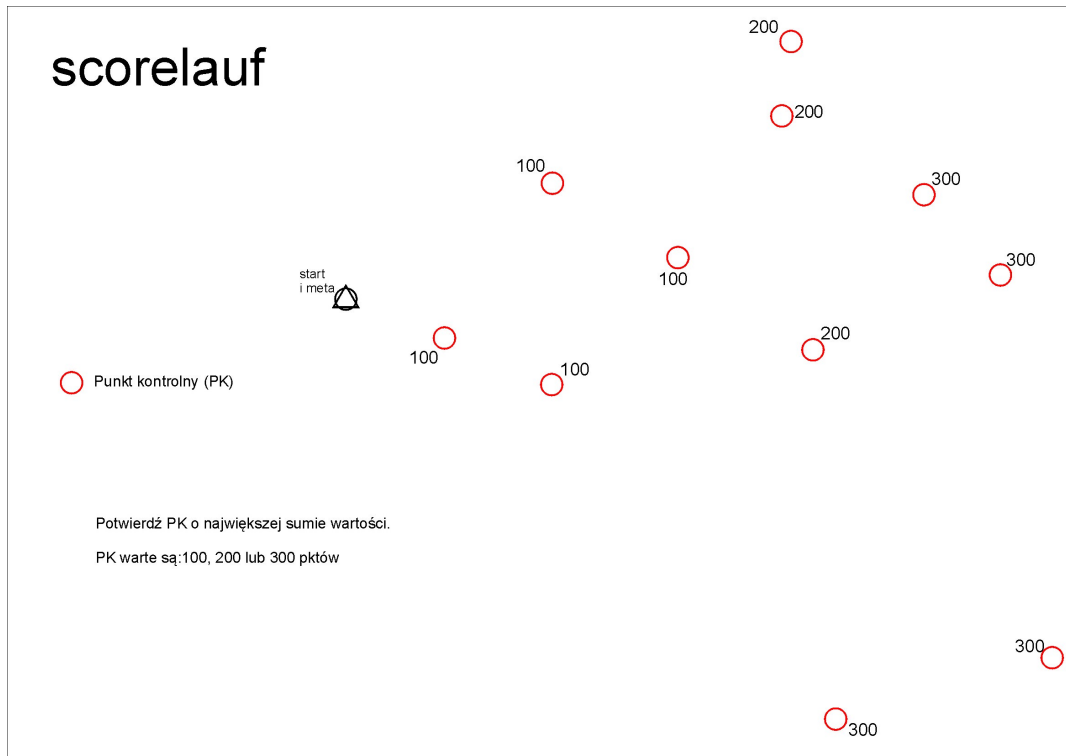


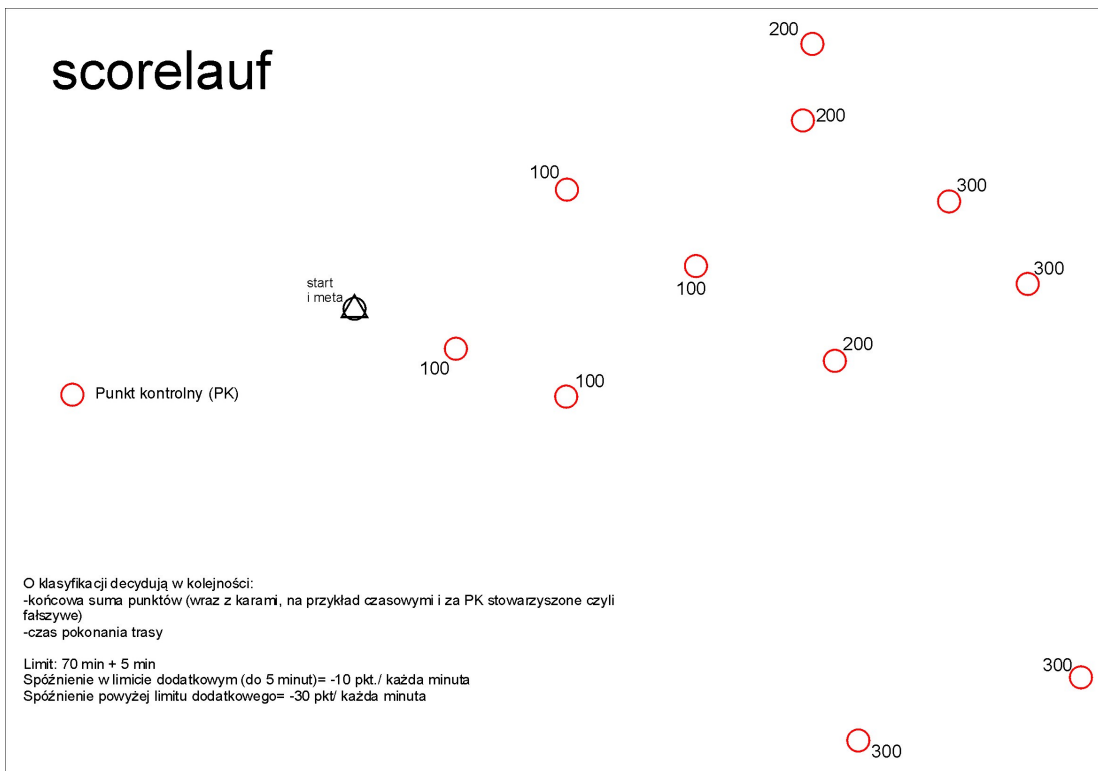
## Co to jest scorelauf?

Słowo egzotyczne. Mało komu z czymkolwiek się kojarzące. Dlatego warto wyjaśnić co oznacza użyte przez ludzi zajmujących się Imprezami na Orientację (InO).

To taki rodzaj InO, w trakcie którego uczestnik/ drużyna samodzielnie wybiera Punkty Kontrolne (PK) które chce potwierdzić i samodzielnie decyduje w jakiej kolejności to zrobi. PK im dalej od startu/ mety tym są więcej warte:

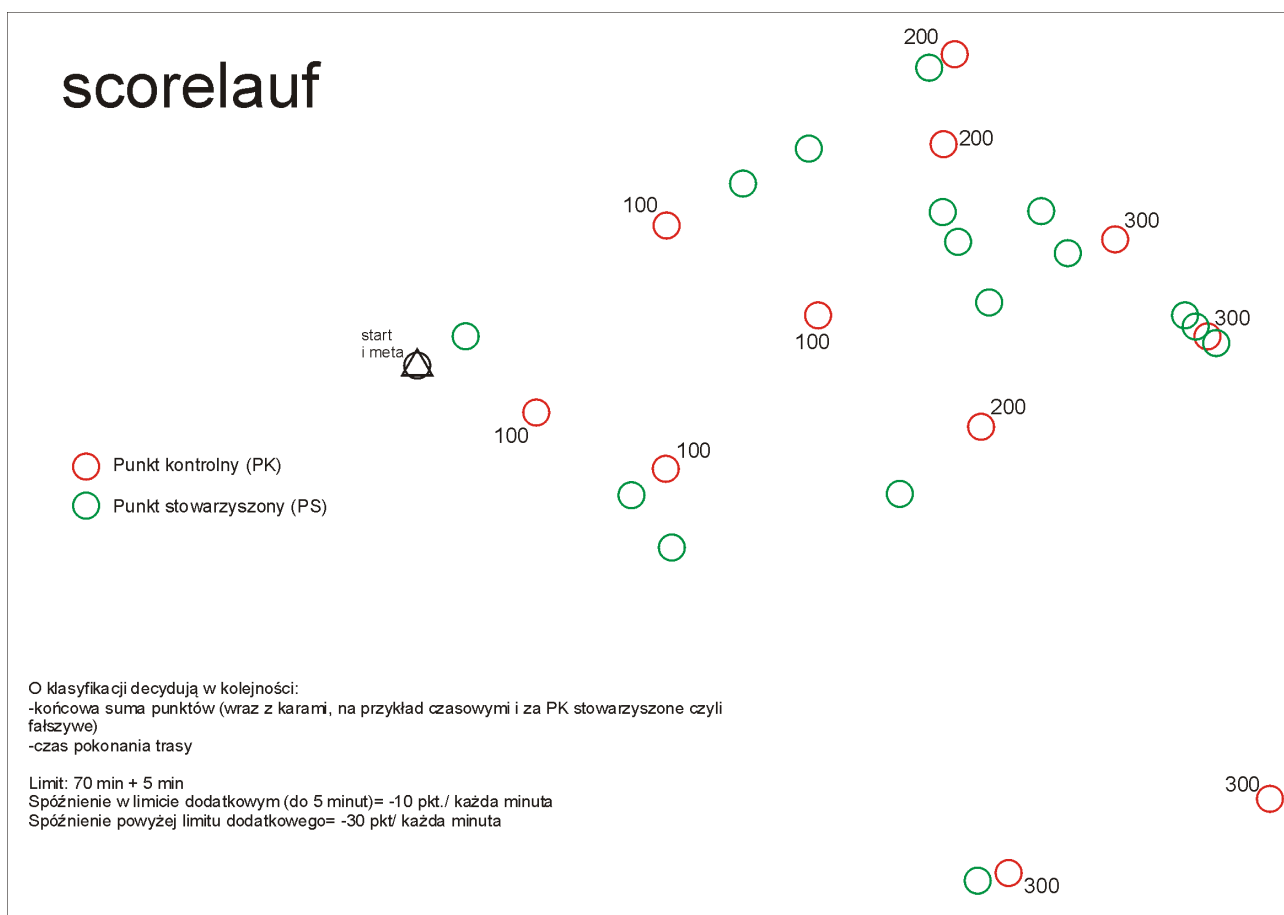


Oczywiście dochodzi do tego limit czasu. Powinien być tak dobrany, aby uniemożliwić potwierdzenie wszystkich PK. Po jego przekroczeniu otrzymuje się kare czasową- na tyle dużą, by nie opłacało się spóźnić.



Widzimy więc jak fundamentalna jest strategia: jaka trasę wybrać, jakie PK potwierdzać- te co blisko, ale mało warte, czy też te najcenniejsze, ale położone daleko. Dużo tam można zarobić, ale w razie spóźnienia (kłopoty nawigacyjne, zmęczenie) można także szybko sporo stracić.

Do tego dokładamy jeszcze nasze marszowe „smaczki” czyli PK stowarzyszone (falszywe). Potwierdzenie takiego punktu zalicza go, ale od zdobytego dorobku odejmujemy 25 punktów.



Punkt stowarzyszony by wprowadził w błąd nie musi być bardzo blisko PK (choć może- minimalna odległość to 2 mm w skali mapy). Czasem wystarczy podobna forma terenu (sąsiedni pagórek, skrzyżowanie) by zmęczonego, na chwilę zdekoncentrowanego uczestnika wywieść na manowce. Trzeba więc non stop być czujnym i precyzyjnie nawigować!

PK, by je odróżnić mają swoje opisy (oznaczenia) na mapie. Ostatecznie więc mapa jaką otrzymuje uczestnik na starcie może wyglądać tak (schematyczny przykład bez konkretnego podkładu):


III Mistrzostwa  
Gminy Garbów  
w Marszach na Orientację  
MIG MnO 2010

trasa dla zaawansowanych  
„turystyczny scorelauf”

skala: 1:10 000

Potwierdź PK o największej sumie  
wartości.

PK warte są:  
10-19 100p. każdy  
21-29 200p. każdy  
31-39 300p. każdy

 Punkt kontrolny (PK)

start  
i meta  


10

11

13

12

21

22

23

31

32

33

34

O klasyfikacji decydują w kolejności:

-końcowa suma punktów (wraz z karami, na przykład czasowymi i za PK stowarzyszone czyli fałszywe)  
-czas pokonania trasy

Limit: 70 min + 5 min

Spóźnienie w limicie dodatkowym (do 5 minut)= -10 pkt./ każda minuta  
Spóźnienie powyżej limitu dodatkowego= -30 pkt/ każda minuta

Oto przykładowe mapy ze scorelaufów:

-pieszy

[http://juraszewski.pl/images/stories/mapy/2010/mapa\\_piesza\\_scorelauf2010.jpg](http://juraszewski.pl/images/stories/mapy/2010/mapa_piesza_scorelauf2010.jpg)

-rowerowy

[http://juraszewski.pl/images/stories/mapy/2010/mapa\\_rowerowa\\_scorelauf2010.jpg](http://juraszewski.pl/images/stories/mapy/2010/mapa_rowerowa_scorelauf2010.jpg)

Dobrej zabawy!

Sławek Juraszewski  
[www.juraszewski.pl](http://www.juraszewski.pl)